

U-16 プログラミングコンテスト八王子大会

実施要項

主催： U-16 プログラミングコンテスト八王子大会実行委員会

共催： 独立行政法人国立専門学校機構 東京工業高等専門学校

スポンサー： 東京八王子ロータリークラブ

副賞協賛： (株) 網屋

後援： 八王子市，八王子市教育委員会，八王子商工会議所
サイバーシルクロード八王子，(株)BCN，
(NPO 法人) IT ジュニア育成交流協会，
(NPO 法人) 高専プロコン交流育成協会(NAPROCK)，
(一社) 情報処理学会，(一社) 電子情報通信学会，
(一社) コンピュータソフトウェア協会(CSAJ)，
(一社) 情報サービス産業協会(JISA)，
ビジハグランプリ，東京工業高等専門学校後援会

事務局： 八王子キカク，medlabox LLC

公式サイト：<https://www.u16.tokyo>



審査委員： 委員長：小坂優（東京八王子ロータリークラブ），副委員長：小嶋徹也（東京高専情報セキュリティ担当副校長），古瀬智之（サイバーシルクロード八王子会長），鴨狩淳一（八王子市教育委員会統括指導主事），板橋竜太（TAKAO AI(株)社長，東京高専情報工学科5年）

はじめに

下記要領で U-16 プログラミングコンテスト八王子大会を開催いたします。本コンテストは、小中学生が日頃の学習成果を活かし、情報通信技術を使って論理的思考力や創造性、問題解決能力を競うものです。U-13 部門（小学生部門）ではプログラミング教育として広く普及している Scratch と micro:bit を使った作品を募集します。U-16 部門（中学生部門）※では自由な開発環境で完成させた作品を募集します。既存の概念にとらわれない、児童・生徒ならではの独創的なアイデアを形にして、披露していただくことを期待しています。予選の選考には作品のアイデアが重視され、応募の段階では作品が未完成であっても構いませんが、実現可能性も考慮されます。八王子市の多くの小中学生からの積極的な応募をお待ちしております。（※第 1 回大会は U-13 部門のみの開催となります）

本コンテストは、スポンサー：東京八王子ロータリークラブ、後援：八王子市・八王子市教育委員会他、多数のご支援により開催されます。本選での最優秀作品・優秀作品には八王子市長賞・八王子市教育委員会教育長賞が授与されます。

本コンテストは、子どもたちに優れた IT 学習の機会を提供すること、子どもたちの論理的思考力や創造性・問題解決能力とプログラミング的思考力を醸成すること、八王子の良さを感じてもらうことを目的とし、U-16 プログラミングコンテスト八王子大会実行委員会が主催となって開催します。

開催期日及び会場

1. 募集期間

2021 年 7 月 1 日(木)～7 月 16 日(金)

参加登録は公式サイトにて 6 月 1 日(火)開始予定

2. 予選（書類審査）

2021 年 7 月 17 日(土)～7 月 24 日(土) 審査員による審査期間

2021 年 7 月 30 日(金)（予定）、予選審査結果集計作業

会場：東京工業高等専門学校（東京都八王子市梶田町 1220-2）

3. 予選結果公表

2021 年 8 月 1 日(日)までに公式サイトにて公表予定

予選通過児童・生徒の指導教諭にメール等で通知

4. 本選（詳細は予選通過時にご連絡します）

2021 年 11 月 14 日（日） 9:00～16:00

会場：東京工業高等専門学校（東京都八王子市梶田町 1220-2）

応募資格

八王子市の小学校・中学校・義務教育学校に在籍している児童・生徒

※第 1 回大会では小学生・義務教育学校（前期課程）のみを対象として実施

募集部門

U-13 部門（小学生部門：小学生と義務教育学校前期課程の児童対象）：

- ・ Scratch, micro:bit を使った作品（どちらか片方または両方使った作品）
- ・ パソコンは各小学校で使用している Chrome Book を推奨

U-16 部門（中学生部門：中学生と義務教育学校後期課程の児童対象）：

- ・ 開発環境に制限を設けません

どちらの部門も、楽しめる作品、便利になる作品、プログラムでしか実現できない作品を募集します。例えば、物語の単純な紙芝居であればプログラムでなくても実現できますので、評価は低くなります。（紙芝居でも例えばユーザーとやり取りしながら物語が変化していくようなものであれば、問題ありません）

応募作品について

本選で作品紹介とデモンストレーションができる作品を応募してください。予選は書類審査ですので、アイデアだけでも応募できます。ただし、実現可能性も考慮されます。予選通過後にプログラムを完成させても構いません。

応募方法

6月1日から公式サイトで参加登録できます。作品のアイデアを Google スライドやパワーポイント等で表紙を除いて 2-4 ページにまとめ、pdf 形式のファイルにしてアップロードしていただきます。そのファイルが予選審査資料となります。7月1日～7月16日の間にアップロードしてください。（参加登録の方法、予選資料の作成方法は別途公式サイトにて公開します。）

審査方法

予選・本選の2段階で実施します。予選・本選を通じて、児童・生徒の豊かな創造性を重視します。

予選審査方法

1. 予選は、応募要項に従って提出された pdf ファイルに基づいて審査されます。
2. U-13 部門（小学生部門）及び U-16 部門（中学生部門）で、それぞれ 10 作品が予選を通過します。（※第1回大会は U-13 部門のみを開催し、20 作品を予選通過とします）
3. すべての作品は、楽しめる作品、便利になる作品、プログラムでしか実現できない作品であるかどうか、審査されます。
4. アイデアの実現可能性についても審査されます。

本選審査方法

予選を通過した作品により本選を行います。大会会場にて作品紹介とデモンストレーションをしていただき、審査員により総合的に審査されます。審査の観点は、アイデアのおもしろさの他、楽しめるかどうか、便利になるかどうか、プログラム開発の技術力などです。

表彰

小学生部門、中学生部門においてそれぞれ次の賞を授与します。最優秀作品には、八王子市長賞、優秀賞には八王子市教育委員会教育長賞が授与されます。また、全作品の中から1点、東京八王子ロータリークラブ賞が授与されます。

- 最優秀賞 1点（賞状及び副賞）
- 優秀賞 1点（賞状及び副賞）
- 特別賞 数点（賞状及び副賞）

注意事項

- 交通費と作品の搬送費は参加者で負担してください。主催者がコンピュータ等を参加者に対して準備することはありません。
- Wi-Fi 環境は会場に準備いたします。
- 新型コロナウイルス感染症対策は、十分に行いますが、マスクの着用や入口でのアルコール消毒などのご協力をお願いいたします。
- 作品の応募に関しては、他者の知的財産権の侵害がないように十分注意してください。
- 応募作品に対する著作権は応募者に帰属しますが、予選資料・作品紹介とデモンストレーション、表彰式の様子については、記録ビデオ、公式サイト、パンフレット等に掲載することがあります。また教育目的に使用する場合がありますので、あらかじめご了承ください。
- 予選通過した場合の本選参加については、別途ホームページ等でご案内いたします。