

第4回 U-16 プログラミングコンテスト八王子大会 実施要項

はじめに

下記要領で U-16 プログラミングコンテスト八王子大会を開催いたします。本コンテストは、小中学生が日頃の学習成果を活かし、情報通信技術を使って論理的思考力や創造性、問題解決能力を競うものです。

U-13 部門ではプログラミング教育として広く普及している Scratch を使った作品を募集します。

U-16 部門では自由な開発環境で完成させた作品を募集します。

既存の概念にとらわれない、児童・生徒ならではの独創的なアイデアを形にして、披露していただくことを期待しています。八王子市の多くの小中学生からの積極的な応募をお待ちしております。

U-13 部門では金賞、銀賞、銅賞、未来賞が授与されます。

U-16 部門では本選での最優秀作品・優秀作品が授与されます。

本コンテストは、子どもたちに優れた IT 学習の機会を提供すること、子どもたちの論理的思考力や創造性・問題解決能力とプログラミング的思考力を醸成すること、八王子の良さを感じてもらうことを目的とし、U-16 プログラミングコンテスト八王子大会実行委員会が主催となって開催します。

開催期日及び会場

1. 募集期間

2024 年 9 月 1 日(日)～10 月 25 日(金)

2. 予選（書類審査、U16 部門のみ）

2024 年 10 月 26 日(土)～11 月 14 日(木) 審査期間

3. U-13 部門表彰者、U-16 部門本選出場者発表

2024 年 11 月 15 日(金)に事前登録のメールにて通知

4. 本選（詳細は予選通過時にご連絡します）

2024 年 12 月 15 日(日) 9:00～17:00

会場：東京たま未来メッセ（東京都八王子市明神町 3 丁目 19-2）



第4回 U-16 プログラミングコンテスト八王子大会 実施要項

応募資格

八王子市の小学校・中学校・義務教育学校に在籍している児童・生徒

八王子市内にお住まいで市外の小学校・中学校・義務教育学校に在籍している児童・生徒

募集部門

U-13 部門（小学生と義務教育学校前期課程の児童対象）：

- Scratch を使った作品

（本年度、U-13 部門では micro:bit はありません。micro:bit をご利用の場合は U-16 部門へのエントリーが可能です。

- 同一作品の2部門（U-13 部門、U-16 部門）へのエントリーも可能です。）

U-16 部門（中学生と義務教育学校後期課程の児童対象、小学生と義務教育学校前期課程の児童対象）：

- 開発環境に制限を設けません
- U-16 部門には小学生も応募可能です。中学生と同条件での審査となります。
- 中学生は U-13 部門へのエントリーはできません。

どちらの部門も、楽しめる作品、便利になる作品、プログラムでしか実現できない作品を募集します。

応募作品について

U-13 部門：

- 授業中、休み時間、夏休みなどに**自分で作った作品を応募**してください。それ以外の作品は受け付けておりません。もちろん、学校の先生やお家の方などと一緒に考えたり、アドバイスをいただいたりするのはいかまいません。
- 楽しいゲーム、学習や生活に役立つもの、八王子の良さをアピールするもの、世界中の大人に考えてほしいこと、自分の夢につながるものなど、自由にアイデアを形にしてください。
- 一度コンテストに応募したことのある作品はエントリーできません。

U-16 部門：

- 本選で作品紹介とデモンストレーションができる作品を応募してください。
- 予選は書類審査ですので、作品紹介のスライド内容が重要視されます。
- 一度コンテストに応募したことのある作品はエントリーできません。

第4回 U-16 プログラミングコンテスト八王子大会 実施要項

応募方法

9月1日からエントリーできます。各部門での応募方法は以下の通りです。

U-13 部門：

○ホームページ内の専用フォームより投稿ください。（必要事項を入力して送信してください。）

U-16 部門：

○ホームページから、「第4回大会 U16 部門作品紹介テンプレート.pptx」をダウンロードして作品紹介を作ってください。

○ホームページ内の専用フォームより投稿ください。（必要事項を入力して送信してください。）

審査方法

本大会では U-13 部門と U-16 部門で審査方法が異なります。

U-13 部門：

予選はありません。すべての応募作品を審査して、11月15日の発表に合わせて各賞（金賞、銀賞、銅賞、未来賞）を決定します。

金賞受賞者は、12月15日（日）の本選にて、自分の作品を紹介していただき、そこで八王子市長賞、教育長賞、技術賞、特別賞を決定いたします。

技術面だけでなく、何のためという目的意識、オリジナルの世界観なども併せて審査します。

U-16 部門

予選・本選の2段階で実施します。予選・本選を通じて、児童・生徒の豊かな創造性を重視します。

予選審査方法

1. 予選は、応募方法に従って提出された PDF ファイルに基づいて審査されます。
2. 合計10作品程度が予選を通過します。
3. すべての作品は、楽しめる作品、便利になる作品、プログラムでしか実現できない作品であるかどうか、審査されます。

本選審査方法

予選を通過した作品により本選を行います。大会会場にて作品紹介とデモンストレーションをしていただき、審査員により総合的に審査されます。審査の観点、アイデ

第4回 U-16 プログラミングコンテスト八王子大会 実施要項

アのおもしろさの他、楽しめるかどうか、便利になるかどうか、プログラム開発の技術力などです。

表彰

U-13 部門，U-16 部門でそれぞれ次の賞を授与します。

U-13 部門：

○金賞（賞状及び副賞）

※ 金賞作品の中から八王子市長賞，教育長賞，技術賞，特別賞を選定

○銀賞（賞状及び副賞）

○銅賞（賞状及び副賞）

○未来賞（賞状及び副賞）

U-16 部門：

最優秀作品には，以下の賞が授与されます。

○最優秀賞（賞状及び副賞） + 八王子市長賞

○優秀賞（賞状及び副賞） + 八王子市教育長賞

○技術賞（賞状及び副賞）

○特別賞（賞状及び副賞）

※ その他，全作品の中から副賞協賛企業より，企業賞が数点送られます

注意事項

○交通費とコンピュータ・作品の搬送は参加者で責任を持ってください。実行委員会がコンピュータ等を用意することはありません。

○当日持参していただいたコンピュータにトラブルが発生しても実行委員会では責任を負えません。

○Wi-Fi 環境は会場に準備し，スタッフが接続のお手伝いをいたします。

○作品の応募に関しては，他者の知的財産権の侵害がないように十分注意してください。

○応募作品に対する著作権は応募者に帰属しますが，予選資料・作品紹介とデモンストレーション，表彰式の様子については，記録ビデオ，公式サイト，パンフレット等に掲載することがあります。また教育目的に使用場合がありますので，あらかじめご了承ください。

○予選通過した場合の本選参加については，別途ホームページ等でご案内いたします。

○お問い合わせは、ホームページの「お問い合わせ」よりご連絡ください。回答までに時間をいただく場合があります。

第4回 U-16 プログラミングコンテスト八王子大会 実施要項

主 催： U-16 プログラミングコンテスト八王子大会実行委員会

スポンサー： 一般社団法人八王子デジタル教育支援協議会

後 援： 八王子市，八王子市教育委員会，
八王子商工会議所（サイバーシルクロード八王子），
ビジハグランプリ，
（NPO 法人）IT ジュニア育成交渉協会，
（NPO 法人）高専プロコン交流育成協会（NAPROCK），
（一般社団法人）情報処理学会，（一般社団法人）電子情報通信学会
国立高等専門学校機構 東京工業高等専門学校

事務局： 国立高等専門学校機構 東京工業高等専門学校

公式サイト： <https://www.u16.tokyo>



以上